**Universidad de las Fuerzas Armadas ESPE**

**Departamento:** Ciencias de la computación

**Carrera**: Ingeniería en Electricidad y Automatización

**U2T4:**  Juego con vectores y Matrices.

**1. Información General**

* **Asignatura:** Fundamentos de Programación
* **Apellidos y nombres de los estudiantes:** Astudillo Adriana, Muñoz Sarahi, Nero Alan
* **NRC:** 20823
* **Fecha de realización:** 13/06/2025

**Problema**

* REQUISITOS FUNCIONALES PARA EL PROGRAMA:
* RF1: Imprimir un tablero.
* RF2: Indique el turno del jugador.
* RF3: Comprueba si hay ganador en (horizontal, vertical) de derecha a izquierda
* RF4: Imprime el jugador ganador y las jugadas realizadas.
* RF5: Imprime la tabla final.